

组合数学初步

- 第五章 鸽笼原理
- 第六章 排列与组合
- 第七章 生成函数与递推关系

组合数学/组合论

- 组合数学/组合论：应用数学学科，对于算法研究变得日益重要。

计算机算法分类

- 数值计算：方程组求解、积分计算
- 非数值计算：搜索、排序、组合优化（主要是组合算法）

设计和分析组合算法的基础是组合数学

组合数学的四个方面

- 判定所提出问题的解是否存在的存在性问题
- 确定有解问题其不同解的个数的计数问题
- 对可解问题去把解构造出来的构造性算法
- 从问题的多种构造性算法中择优改进的优化问题。

讲授内容

- 组合数学中的存在性问题和计数问题

《组合数学》经典教材

- 《组合数学》（第3版），卢开澄，卢华明著，清华大学出版社。（有课件，可拷贝）
- 《组合数学》（英文版.第3版），（美）Richard A. Brualdi，译者：冯舜玺、罗平、裴伟东。校：卢开澄、冯舜玺。Prentice Hall，机械工业出版社。

组合数学

- 一、组合数学的历史和发展原因
- 二、组合数学两类一般性问题
- 三、组合学另外两种问题
- 四、组合数学的定义

一、组合数学的历史和发展原因

- 1. 组合数学的历史渊源扎根于数学娱乐和游戏之中。
- 2. 组合数学的历史和发展原因
 - 1) 计算机的发展, 程序的基础往往是求解问题的组合学算法.
 - 2) 组合数学对于过去很少与数学正式接触的学科的适用性

二、组合数学两类一般性问题

- 组合数学涉及将一个集合的物体排列成满足一些指定规则的格式。
- 1.排列的存在性: 排列在什么样的(充分和必要)条件下能够实现?
- 2.排列的计数和分类: 如果一个排列是可能的, 那么就会存在多种方法实现它. 此时, 就可以计数并将它们分类.

- 组合学问题形式:
- 能否排列.....?
- 存在一个.....吗?
- 能用多少方法.....?
- 计算.....的数目.

三、组合学另外两种问题

- 研究一个已知的排列
- 构造一个最优的排列

四、组合数学的定义

- 组合数学是研究离散结构的存在、计数、分析和优化等问题的一门学科。

第5章 鸽笼原理

- 5.1 鸽笼原理的简单形式
- 5.2 鸽笼原理的加强形式

10.1 鸽笼原理的简单形式

- 1, 问题的引入
- 实例:

某次会议有 n 位代表参加，每位代表认识其他代表中某些人，则至少有两个人认识的人数是一样的。

10.1 鸽笼原理的简单形式

- 2, 鸽笼
- 定理5.1
- $n+1$ 只鸽子飞回 n 个笼子, 至少有一个笼子含有不少于2只鸽子。
- 证明方法: 反证

- 例 1 367人中至少有2人的生日相同。
- 例 2 10双手套中任取11只，其中至少有两只是完整配对的。

- 3, 鸽笼的扩展（抽象）

- 定理5.2

- s ($s \geq 1$) 个元素分成 t 个组, 那么必存在一个组至少含有 $\lceil s/t \rceil$ (这里 $\lceil \cdot \rceil$ 为“上整数”记号) 个元素。

- 证明方法: 反证法。

- 证明：若每个组至多含有 $\lceil s/t \rceil - 1$ 元素，则 t 个组共有元素 $t(\lceil s/t \rceil - 1)$ ，因为 $s/t \leq \lceil s/t \rceil < (s/t) + 1$ ，所以有 $t(\lceil s/t \rceil - 1) < s$ ，这就导致矛盾。所以必存在一个组至少含有 $\lceil s/t \rceil$ 个元素。

- 4, 实例

- 1) 例5.1 设 f 是 D 到 R 的函数, 这里 $|D| > |R|$, 令 $i = \lceil |D| / |R| \rceil$, 则 D 中存在 i 个元素 d_1, d_2, \dots, d_i , 使得 $f(d_1) = f(d_2) = \dots = f(d_i)$ 。

- 证明方法: 此问题相当于定理5.2, 把 $|D|$ 个元素分到 $|R|$ 个组中去。

- 证明：在这 $|R|$ 个组中有一个组至少含有 $i = \lceil |D| / |R| \rceil$ 个元素。在同一组中对应的函数值是相等的。所以在 D 中至少存在 i 个元素 d_1, d_2, \dots, d_i , 使得 $f(d_1) = f(d_2) = \dots = f(d_i)$ 。

- 2) 例5.2 在 $n+1$ 个小于或等于 $2n$ 的互不相等的正整数中，必存在两个互质的数。

- 证明：把 $1, 2, \dots, 2n$ 这 $2n$ 个数分成 n 个组： $\{1, 2\}, \{3, 4\}, \dots, \{2n-1, 2n\}$ ；则问题归结为从 n 个组中取 $n+1$ 个数，由定理10.1知，至少有2个数取自同一组，由于这两个数是相邻的正整数，故互质。

- 3) 例5.3 $1, 2, \dots, 2n$ 中任取 $n+1$ 个互不相同的数中，必存在两个数，其中一个数是另一个数的倍数。

- 证明：因为任何正整数 n 可以表示成 $n=2^a \times b$ （这里 $a=0, 1, 2, \dots$ ，且 b 为奇数）。设取出的 $n+1$ 个数为 k_1, k_2, \dots, k_{n+1} ，则 $k_i=2^{a_i} \times b_i$ 。

由于 b_1, b_2, \dots, b_{n+1} 是奇数，共有 $n+1$ 个，而在 $\{1, 2, \dots, 2n\}$ 中只有 n 个不同的奇数，所以必存在 i, j ，使得 $b_i=b_j$ 。

不妨设 $k_i > k_j$ ，则有 $k_i / k_j = 2^{a_i - a_j}$ 为正整数，因此 k_i 是 k_j 的倍数。

- 4) 例5.4 (狄利克雷逼近定理) 假设 α 是一个无理数, 而 K 是一个正整数, 则必定存在一个有理数 p/q ($1 \leq p \leq K$), 满足

$$\left| \alpha - \frac{p}{q} \right| < \frac{1}{q(K+1)}$$

- 5) 例5.5 一个国际象棋选手为参加国际比赛，突击训练77天，要求每天至少下一盘棋，每周至多下12盘棋。
- 证明：无论如何安排总可以使他在这77天里有连续几天共下21盘棋。

- 证明：用 a_i 表示从第1天到第 i 天下棋的总盘数（ $i=1, 2, \dots, 77$ ）。由于规定每天至少下一盘棋，每周至多下12盘棋，所以

$$1 \leq a_1 < a_2 < \dots < a_{77} \leq 12 \times (77/7) = 132$$

构造新序列：

$$a_1+21, a_2+21, \dots, a_{77}+21$$

则有这样的序列：

$$a_1, a_2, \dots, a_{77}, a_1+21, a_2+21, \dots, a_{77}+21$$

共有154个，但每个不超过153，所以必存在 i, j ($j < i$)，使得 $a_i = a_j + 21$ ，则有 $a_i - a_j = 21$ ，即在 $j+1, j+2, \dots, j+(i-j)$ 的连续 $i-j$ 天中下了21盘棋。

- 学生思考题:
- 证明对于 $k=1, 2, \dots, 21$ 存在连续若干天, 在此期间国际象棋大师将恰好下完 k 局棋 ($k=21$ 为上题处理的情况)。能否推断: 存在连续若干天, 在此期间国际象棋大师将恰好下完22局棋?

- 5) 中国余数定理

- 令 m 和 n 为二互素的正整数，并令 a 和 b 为两整数，且 $0 \leq a \leq m-1$ 以及 $0 \leq b \leq n-1$ 。于是，存在一个正整数 x ，使得 x 除以 m 的余数为 a ，并且 x 除以 n 的余数为 b ；即 x 可以写成 $x=pm+a$ 的同时又可以写成 $x=qn+b$ 的形式，这里， p 和 q 是两个整数。

- 证明：考虑 n 个整数 $a, m+a, 2m+a, \dots, (n-1)m+a$ ，这些整数中的每一个除以 m 都余 a 。
- 假设其中的两个除以 n 有相同的余数 r 。令这两个数为 $im+a$ 和 $jm+a$ ，其中 $0 \leq i < j \leq n-1$ 。因此，存在两整数 q_i 和 q_j ，使得 $im+a=q_i n+r$ 及 $jm+a=q_j n+r$ 。则有 $(j-i)m=(q_j-q_i)n$ 。
- 所以 n 是 $(j-i)m$ 的一个因子。由于 n 与 m 没有除1以外的公因子，因此 n 是 $j-i$ 的一个因子，然而， $0 \leq i < j \leq n-1$ 意味着 $0 < j-i \leq n-1$ ，也就是说 n 不可能是 $j-i$ 的因子。该矛盾产生于我们的假设： $a, m+a, 2m+a, \dots, (n-1)m+a$ 中有两个除以 n 有相同的余数。因此，这 n 个数中每个除以 n 有不同的余数。

- 根据鸽巢原理： n 个整数 $0, 1, 2, \dots, n-1$ 中每一个作为余数都要出现；特别是数 b 也是如此。令 p 为整数，满足 $0 \leq p \leq n-1$ ，且使数 $x=pm+a$ 除以 n 余数为 b 。则对于某个适当的 q ， $x=qn+b$ 。因此， $x=pm+a$ 且 $x=qn+b$ ，从而 x 具有所要求的性质。

- 学生思考题：
- 举例证明：当 m 和 n 不互素时，中国余数定理的结论未必成立。

- 解题要点：确定哪些对象为“鸽子”，哪些对象为“鸽笼”
- 练习

5.2 鸽笼原理的加强形式

- 1 定理5.3

- 设 q_1, q_2, \dots, q_n 都是正整数，若把 $q_1+q_2+\dots+q_n-n+1$ 个元素分成 n 个组，则必然发生：或者第一组中至少有 q_1 个元素；或者第二组中至少有 q_2 个元素；……；或者第 n 组中至少有 q_n 个元素。

- 证明方法：反证法。

- 证明：若结论不成立，则对于 $i=1, 2, \dots, n$ ，第 i 组中至多有 q_i-1 个元素，则 n 个组的元素个数的总和不超过 $q_1+q_2+\dots+q_n-n$ 个，这就导致矛盾。

- 2 推论

- 1) 推论5.1 若将 $n(r-1)+1$ 个元素分成 n 个组, 则至少有一个组含有 r 个或更多的元素 (这里 n 、 r 皆为正整数)。

- 2) 推论5.2 若 n 个正整数 m_1, m_2, \dots, m_n 的平均数满足不等式:

$$\frac{m_1 + m_2 + \dots + m_n}{n} > r - 1$$

则 m_1, m_2, \dots, m_n 中至少有一个不小于 r 。

- 3 例题

- 1) 例5.6 两个同心圆盘的每个圆周均分为200段,从大盘上任选100段涂上红色,其余涂上蓝色,而在小盘的每个小段上任意涂上红色或蓝色.
- 证明: 在旋转小盘时可以找到某个位置,使得小盘上至少有100个小段与大盘上对应段颜色相同.

- 证明：固定大盘，对小盘上任一段，在它旋转过程中，可有200个可能旋转位置，与大盘上的所有段构成200种颜色组合，其中同色的有100组，因小盘上共有200段，故小盘上的所有段在旋转一周后，与大盘对应段构成的同色组共有20000个。而旋转一周后，共可转去200段，设*i*段的同色组为 m_i ($i=1, 2, \dots, 200$)，而总的同色组就是 $m_1 + m_2 + \dots + m_{200} = 20000$ ，因此200个整数 m_1, m_2, \dots, m_{200} 的平均数满足不等式： $20000/200=100 > 100-1$ ，所以，由推论10.2，某个位置，使得小盘上至少有100个小段与大盘上对应段颜色相同。

2) 例5.6 设 $a_1, a_2, \dots, a_{n^2+1}$, 是 $n^2 + 1$ 个不同实数的序列,
则必可从此序列中选出 $n+1$ 个数的子序列, 使这子序列
为递增序列或递减序列。

习题解析

- 鸽笼原理
- 用于判断是否存在满足鸽笼原理条件的对象，若鸽笼原理的条件成立，则存在满足条件的对象。
- 运用鸽笼原理时必须确定哪些对象相当于鸽子，而哪些对象相当于鸽笼。

鸽笼原理形式

- 设函数 f 是从有限集 X 到有限集 Y 的映射，且 $|X| > |Y|$ ，则必存在 $x_1, x_2 \in X$ ， $x_1 \neq x_2$ ，满足 $f(x_1) = f(x_2)$ 。

- 鸽笼原理形式例题
- 1. 20个处理器连成网络，证明至少有两个处理器与相同数目的处理器直接相连。

- 解题分析:

- 20个处理器编号分别为1, 2, 3,, 20,
(定义域 $X=\{1, 2, 3, \dots, 20\}$) ; a_i 表示与第 i
个处理器直接相连的处理器数目 ($f(X)$) 。
- 证明: 对于某两个 i, j , $i \neq j$, $a_i = a_j$ 。

- 解:
- $X=\{1, 2, 3, \dots, 20\}$, $Y=\{0, 1, 2, \dots, 19\}$; 0和19不能同时作为函数值存在, 即不存在两个 i, j , $i \neq j$, $a_i=0$, $a_j=19$ 。所以 $|X|=20$, $|Y|<20$ 。
- 根据鸽笼原理形式1, 命题成立。

- 2. 列表中有80件物品，每个物品的属性为“可用”或“不可用”，共有45个“可用”的物品，证明至少有两件可用物品的编号差恰为9。

- 解题分析:
- a_i 表示第 i 个可用物品的编号;
- 证明: 对于某两个 i, j , $i \neq j$, $a_i - a_j = 9$ 。

- 证明:
- 考虑下列两组数字:

$$a_1, a_2, \dots, a_{45}$$

$$a_1+9, a_2+9, \dots, a_{45}+9$$

这两组共90个数字，取值范围为1-89。

因为第一组数字两两不同，第二组数字也是两两不同，所以必存在两个 i, j ， $i \neq j$ ， $a_i - a_j = 9$ 。

习题解析

- 5.1 在边长为2的正三角形中任意放置5个点,证明至少有两个点之间的距离不大于1.
- 解题要点: 确定鸽子和鸽笼

- `/*将三角形分成边长为1的4个正三角形*/`

- 5.4 将一个圆盘分为36段，将1, 2, ..., 36这36个数字任意标在每一段上，使得每一段恰有一个数字。证明：必存在相继的3段，它们的数字之和不小于56。

- 证明：设36个小扇形分别为 a_1, a_2, \dots, a_{36} 。 a_i 中放的数为 x_i , $i=1, 2, \dots, 36$ 。 $1 \leq x_i \leq 36$, 且当时 $i \neq j$, $x_i \neq x_j$ 。 将36个小扇形合并成12个大扇形： $A_1 = a_1 a_2 a_3, A_2 = a_4 a_5 a_6, \dots, A_{12} = a_{34} a_{35} a_{36}$, 并设 A_j 中3数之和为 y_j , $j=1, 2, \dots, 12$ 。 则

$$\sum_{j=1}^{12} y_j = \sum_{i=1}^{36} x_i = \frac{36 \times 37}{2} = 18 \times 37$$

- 将 18×37 个元素分配给12个扇形，由鸽巢原理，至少存在一个扇形，分配给它的元素个数至少是 $\lceil 18 \times 37 / 12 \rceil = 56$ 。
- 所以命题成立。

- 例 设 a_1, a_2, a_3 为任意 3 个整数, b_1, b_2, b_3 为 a_1, a_2, a_3 的任一排列, 则 $a_1 - b_1, a_2 - b_2, a_3 - b_3$ 中至少有一个是偶数.

- 证明： 由鸽巢原理， a_1, a_2, a_3 为任意 3 个整数， 设这 3 个数被 2 除的余数为 xyy ， 于是 b_1, b_2, b_3 中被 2 除的余数有 2 个 x ， 一个 y 。 这样 $a_1 - b_1, a_2 - b_2, a_3 - b_3$ 被 2 除的余数必有一个为 0。

- 5.3 证明: 对于任意正整数 N , 必存在 N 的一个倍数, 使得它仅由数字0和7组成.

- 作业: 5.1, 5.2, 5.5, 5.6

鸽笼原理形式习题

- 1) 5台处理器连成网络，恰有两台与相同数量的处理器相连，可能吗？

- 2) 列表中有100件物品，每个物品的属性为“可用”或“不可用”，共有55个“可用”的物品，证明至少有两件可用物品的编号差恰为4。

- 3) 列表中有80件物品，每个物品的属性为“可用”或“不可用”，共有50个“可用”的物品，证明至少有两件不可用物品的编号差恰为3或6。

