



信息化战场战术理论初探

鼎冲 于雷

GPS Nominal Constellation

24 Satellites in 6 Orbital Planes

4 Satellites in each Plane

20,200 km Altitudes, 55 Degree Inclination

信息化战场的不断形成已对传统的作战理论产生了巨大冲击,其中,对传统战术理论的冲击尤为强烈。在其影响下,未来战术无论在战斗指导观念上,还是在战斗方式方法上,甚至是具体内涵的界定上,都将发生深刻变化。

联合战术必将取代合同战术

随着信息化战场的一体化特征日渐凸显,联合作战不再只是战役层次的“专利”,而是愈发呈现出以多军(兵)种的联合战术取代多兵(军)种的合同战术的必然趋势。一是战争形态的改变正促使战斗力量构

成趋于高度联合化。在机械化战争中,有两个或两个以上军种的有关兵种所协同进行的合同战斗并不多见,更常见的是同一军种内多兵种互相协同的合同战斗,其协同的层次主要在军种内的兵种之间,协同具有被动强制性;而在信息化战争中,随着各种作战平台的发展,以信息为主导的精确制导武器被广泛使用,合同战斗对空中、海上和太空的依赖性增强,尤其是没有强大的空中力量,没有各军种强大的信息综合打击,就无法夺取“制信息权”,战斗就会陷入被动局面。这些在客观上要求战术行动也要联合化。从系统科学的角度来看,未来的战斗主

要是系统与系统间的对抗,而无论哪个军兵种都只是战斗系统中的一个分系统,只有将各个分系统有机地连为一体,协调运行,才能发挥战斗系统的整体功能。随着诸军兵种作战控制空间的不断拓展与重叠,不再只是陆军或陆军内的有关兵种唱“主角”,而是各军种的有关兵种都可以唱“主角”,强调的是各军兵种平等参与,并且更多的是两个以上军种参加的联合战斗。二是武器系统战斗效能的多能一体化奠定了战斗行动中采取联合形式的物质基础。以往作战中,一个合成战斗编组要求同时编有坦克兵、步兵、炮兵、防空兵、通信兵、防化兵等诸多兵

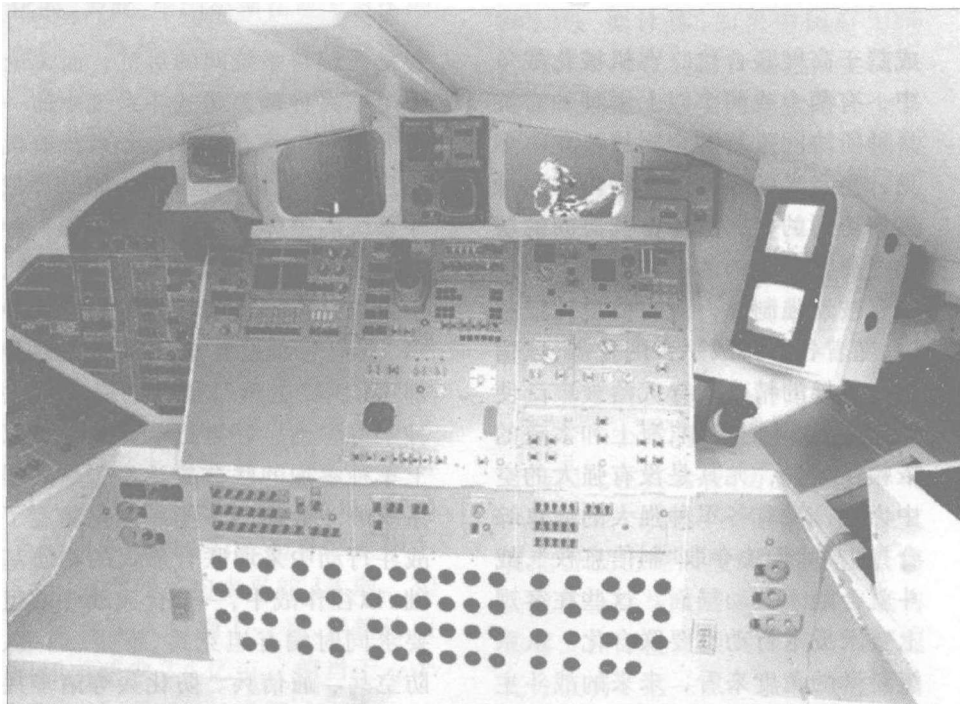
种, 现在一个高技术武器系统或作战平台自身就具备了机动、火力打击、防护、信息沟通和对空、地、海等多种作战能力。这样, 一个兵种的战斗效能已不再局限于某一专业技术领域, 一个独立的军种、兵种都具有相对全面的战斗效能, 都能相对独立地遂行战役战斗任务, 能够保证全程实施联合行动。另外, 具有高速的机动力、强大的杀伤力、良好的防护力和一定的电子对抗能力的作战平台的大量涌现, 极大地提高了部队的机动作战能力和快速反应能力, 使得诸军兵种能在较短时间内从地面、空中、海上快速地实施机动和进入战斗, 增强了联合战斗的时效性。用发展的观点看, 战术兵团在信息化战场上与敌实施全面、立体、多维对抗, 迫切需要发挥诸军兵种联合作战的整体威力, 统一指挥、控制和协调各种作战力量, 没有“主动协同式”的联合战斗, 就无法夺取和保持战场的主动权。三是信息化技术的发展是联合战术最终取代合同战术的重要驱动因素。合同战斗发展到联合战斗需要解决的一个关键问题, 就是在战术层次建立起能够指挥联合行动的指挥体系。因为, 信息、网络技术的飞速发展, 将

使未来战场自动化指挥系统的功能大幅提升。就像当年无线电技术的发明和有线电通信技术的进一步成熟, 使得军队在有限的战场空间实施统一的指挥与控制变成可能一样, 信息技术的发展可以使各军兵种之间、各部队之间通过三军互联网, 实现战场信息实时共享, 各军兵种、各独立的战斗编组在多维立体化的信息战场上, 不仅能了解自己局部的战场情况, 也能统揽战场全局, 并根据战场情况的变化, 利用计算机人工智能系统, 迅速判断、决策和行动, 实现相互之间战斗行动的实时、主动协同, 由以往的“计划中心战”跃升为“行动中心战”。只有这样, 联合作战这种形式上更宽松、但协调程度更高的作战组织形式才会变成现实。它的优点在于, 各协同单元能根据战场态势的变化, 及时协同, 主动协同, 以适应信息化战争对时间、速度要素的要求。

技术化战术方兴未艾

未来战场对抗的技术内涵比重将不断增加, 战术更多地将由“描述科学”向“精确科学”过渡, 技术参数

已不可避免地成为衡量双方战斗力的一个重要指标, 我们可以充分预测到技术化战术运用的广阔前景。首先, 随着新技术革命的深入发展, 未来战斗具有显著技术对抗的性质。技术对抗的地位和作用早在 70 年代的几次中东战争中就已经显露出来。比如, 每一次战争结束后, 都会引发一场有关如何看待某种重要技术兵器(如坦克、导弹、大型军舰)的价值的争论, 随之而来的则是技术兵器的改进和发展。在未来信息化战场上, 战术与技术的高度融合不仅增加了战术的技术内涵, 同时也为认识与运用战术提供了新的思路, 战术观念正由传统的谋略型战术向简单实用的技术化战术观念转变。作战双方都比以往更加注重研究技术对抗手段和技术兵器对抗行动; 考虑技术对抗的运用时机和目标选择。分析发挥技术装备战斗效能的制约因素和必要条件; 以谋求技术兵器的最大效益, 争取战斗的最终胜利。而且, 各军兵种间的技术联系越来越紧密, 相互间的依赖性、制约性也越来越大, 任何军兵种在得不到其他军兵种的有效配合和支援下, 都很难顺利遂行作战任务。其次, 战术通过将智慧物化到武器装备之中, 为其自身赋予了丰富的技术内涵。在技术不发达的时代, 人的智慧要实现在武器装备上的延伸是十分困难和有限的, 因而更多地通过作战中的谋略表现出来。信息化条件下, 武器装备发生了质的飞跃, 它在物质、能量两大要素构成的基础上又将信息结合其中, 从而使武器装备产生了革命性的跨越, 武器系统在某种程度上具有了一定的智能, 如无人驾驶飞机、精确制导武器、自动化指挥控制系统等, 这种结合给作战带来了无形的、难以量化的巨大潜能。可见, 高技术武器装备本身就是战术和技术的结合体, 其技术指标不仅仅反映在物理属性及变化上, 更重要的是具体地体现了

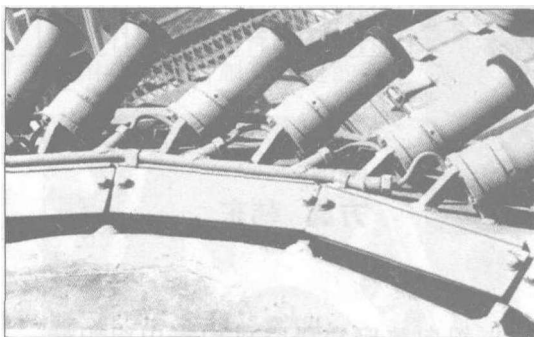


战术要求。如隐形兵器和远战兵器本身便可诠释“保存自己、消灭敌人”这一战术原则。第三,未来作战更多的是以高智能型人员在较远距离上操纵技术兵器进行非接触性对抗。智能武器和远程打击兵器大量涌现,改变了作战双方交战的形式,短兵相接的冲杀格斗场面逐渐销声匿迹,取而代之的将是“高智能型”的作战人员操纵技术兵器在整个战场的多维空间实施非接触性作战。目前,世界各国特别是发达国家军队几乎都主张把现代战场最大限度地全方位延伸,以高智能型作战人员操纵技术兵器在整个战场的多维空间实施非接触性作战,极力适应未来信息化战场的需要。有专家在描绘未来战场景象时,曾形象地比喻为:“背计算机的人要远远多于扛枪的人。”甚至有人认为:未来作战中,作战人员不需要出现在硝烟弥漫的战场上,而坐在家中,按照指挥官的指令,操纵键盘和按钮,即可达成作战目的。这种作战观点虽然还没有变成作战事实,但应当引起人们高度关注。总之,随着战术的技术内涵的增加,技术化战术必将为我们认识与运用战术提供了新的思路。

战略性战术正在形成

未来战斗与战役、战争间的联系将更加紧密,一次战斗中很有可能融战役、战争行动为一体,相应催生一种融战略、战役与战术为一体的新质战术——战略性战术正在形成。其一,信息化战场正在淡化战斗、战役、战争间界限的区分,战略性战术呼之欲出。过去,战场清楚地划分为前沿(战术区)、战区(战役区)和后方(战略区),各作战部队也相应地以这种区域划分来确定任务、部署和行动。信息化战场一体化作战结构及信息网络的形成,使得战术区和战役区的范围不断地膨胀

扩大,在具体的作战中,战斗、战役、战争区域的区分已不像过去那样泾渭分明,在使战斗、战役、战争区域间的行动界限日趋模糊的同时,融战略、战役与战术理论为一体的战略性战术则在不断形成。正如美国战略和国际问题研究中的一份报告所指出的,由军事革命而导致的信息化战场将明显地具有模糊或永久消灭战略、战役和战争区域间差别的能力,这些界限现在已经模糊到



如此程度,以致这种区别只具有学术上的意义了。这种战略性战术的具体特征有:①表现形态和规模为战术特征的作战行动带有明显的战役、战略背景,战斗能直接达成一定的战役、战略目的。②战略决策者直接参与战术活动的决策指挥。③战斗规模虽小,但具有明显的联合战役特征,战斗力量构成复杂,往往要动用多军兵种的力量予以配合。其二,信息化战场正在淡化对战略、战役、战术目标打击的优先次序,带有明显战役、战略背景的战斗行动明显增多。在信息化战场上,先进的探测系统和信息技术能适时地提供战场的详细情况,武器系统已具备了“发现即可摧毁”的能力,能在整个战斗空间实施连续准确的打击。先进的探测系统和信息技术还能适时地提供战场的详细情况,指挥周期将从几小时减少到几分钟,指挥官控制空间及主宰信息的能力极大提高,如果对敌前沿与纵深不同时打击,纵深的重要目标就有可能迅速消失,同时己方也可能受到对方精确火力的打击。因此,使用海陆空天各种力量,同时运用多种打击兵器

和手段,从前沿到纵深、从地面到空中、从战役到战术对敌方的整体作战结构实施打击,全面瓦解和动摇敌方的战斗体系,成为必然采取的作战手段。而信息化战场的作战系统在作战的初始既可以用来摧毁敌人位于前沿阵地的坦克,也可用来攻击位于敌纵深的敌通讯枢纽、能源设施以及其他战略要点。甚至不久的将来,处于一国腹地的电话中继站与前线的坦克一样,很可能在战争的头一天就成为打击目标。其三,信息化战场也正在促使战争、战役和战斗层次的关系出现变化,战略性战术顺应了这种趋势。传统的战争、战役和战斗是从指挥层次上划分的,战争领域的信息革命大大压缩了这种纵向结构,使三者相互交叉和重叠,并呈现交叉和重叠面越来越大的趋势,彼此界限日趋模糊。美军空袭利比亚,战斗、战役和战略目标的达成不再是逐次递进,而是相互融合、交叉,这种浓缩的作战过程使得用传统的标准来区分战斗、战役和战争的进程变得十分困难。而且,每一层次上的指挥员都必须明白,在一个信息不断快速传递的世界里,任何单个事件都将涉及这三个层次。这一情况被称之为战略级决策、战役级指挥、战术级行动。未来信息化战场为了取得关键性战斗的胜利,必然要求双方把各种力量从可利用的方向上快速投入到范围并不大的作战空间之中,造成有时战术规模的行动也可达成战役、战争的目的。如美军入侵格林纳达作战行动中,兵力规模是战术级的,但却达成了战略目的。因此,信息化战场的产生及其对作战实施的深刻影响则是导致战略性战术产生的根本原因。

