

严肃游戏-医疗

徐迎晓

xuyingxiao@126.com

迈克尔·梅策尼希：治疗精分，我用游戏

- 治疗精神分裂症，脑神经学家迈克尔·梅策尼希的方法是：不用吃药，玩电子游戏就好。目前，梅策尼希正在进行临床实验，以期获得 FDA 的批准。
- 《自然》杂志 2 月刊文，对加州大学旧金山分校的梅策尼希博士进行了专访

- 迈克尔·梅策尼希认为，通过电子游戏可以提升神经的可塑性
- 1996年，他创办了科学学习公司，并开始销售“快速学单词”软件。这款软件主要是帮助大脑能够更好地识别不同的声音。梅策尼希主张，通过这种练习，能够增强语言能力。
- 2003年，他创办了 Posit 科学公司（Posit Science），专注于认知训练领域，尤其是帮助顾客提升大脑功能

- 大脑训练产业主要是销售软件，这些软件能够帮助健康成年人提升认知能力，比如记忆力和注意力。这个产业的市场容量在2008年是2.65亿美元，预计在2015年将达到10~50亿美元。
- 也存在广泛的质疑

- 精神分裂症，机理非常复杂，并且有很多不同的症状，比如幻觉、错觉、缺少干劲、情绪失常、言语失控、思维紊乱等等。
- 现阶段的治疗药物往往具有经常性的、严重的副作用，而且这些药也不能很好地减轻病人的症状。

- 研究者最近也把他们的研究重点从精神分裂症的表象，转移到更根本的认知缺陷，比如注意力、学习能力、记忆力、言语能力和问题解决能力上。
- 这种转变也催生了一种新的疗法，认知矫正（Cognitive Remediation）

- 美国国家精神健康研究中心，也在 2005 年颁布了精神分裂症的评价方法，**MATRICES**（即“提升精神分裂症病人认知能力的测量方法和治疗方法研究”），并在这个方法中第一次确定了检测缺陷的 7 大类别。
- **MATRICES** 的建立是为了加入新药的研发，可是梅策尼希却认为，这是为其大脑训练软件的开发指明了道路。“多亏了 **MATRICES**”，梅策尼希说：“精神分裂症才比较容易能够进行临床试验。如果你的药在临床上有了很明显的作
用，你就可以大胆地去销售了。”

- 梅策尼希测试的方法叫做 PACR（可塑性助力认知矫正），包含了 Posit 公司已经向大众推广了的一些元素。其中一个练习专注于要求用户分辨相似的声音，比如 /ba/ 和 /ga/，或者判断一个调子是升还是降。另一个练习是专注视觉的，比如让用户记住藏起来的物品的位置。另外还有专门为精神分裂症患者设计的练习，是专注于社交能力的。



Brain Odyssey



San Francisco
The Mystery of Black Bart

Play Now

Las Vegas
Vengeance in Vegas

Sign In

Ephesus
Revenge in Ephesus

Sign In



- 正在进行临床实验，以期获得 FDA 的批准