阅读<http://mooc.chaoxing.com/nodedetailcontroller/visitnodedetail?knowledgeId=2209915>

中的文献: 基于Thinking Worlds的严肃游戏设计与实现

本次翻转课堂不要求大家下周作PPT报告，但有心得的话可以在11.17日最后一次课程中讨论。文献中的内容大家在准备大作业时也可以借鉴。

此外，本门课程之前在超星上开过一期Mooc，有兴趣的同学可在<http://mooc.chaoxing.com/course/1937409.html> 浏览感兴趣的内容。

大作业在11.17日提交打印稿，并将电子版Email至xuyx@fudan.edu.cn，没有条件打印的同学可在邮件中说明一下由我来打印。